

Computación básica: Cómo empezar



¿Qué necesitas para usar una computadora?

Hardware– Los componentes físicos del sistema.

Ejemplos: el teclado, el monitor, la impresora, el ratón

Software– (o los programas) Una serie de instrucciones que hacen una acción o tarea.

Ejemplos: Microsoft Word, Microsoft Excel, Internet Explorer

El Sistema operativo — el programa principal que traduce entre el equipo y las personas.

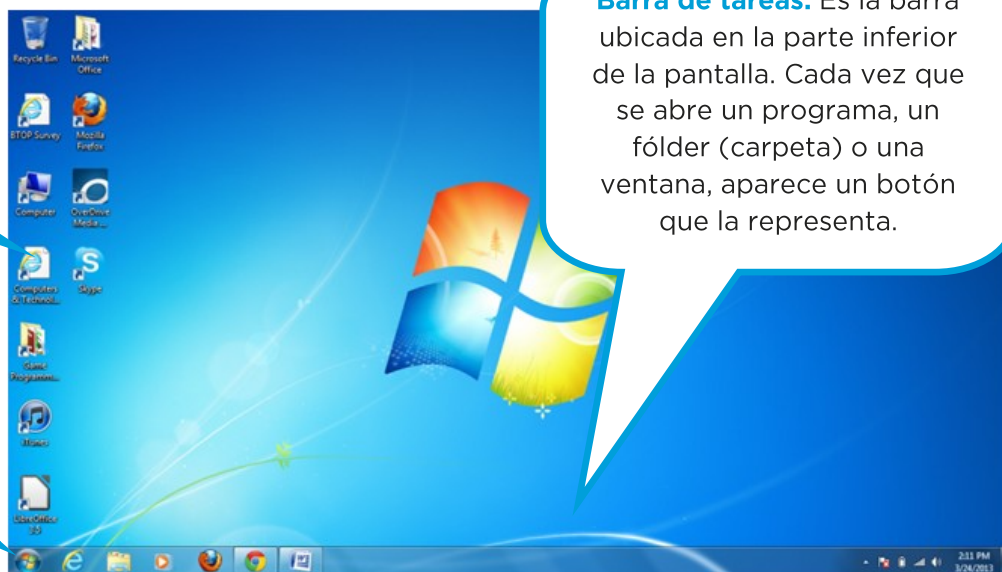
Ejemplos: Windows XP, Windows 7, Mac OS X

Escritorio

El **escritorio** es lo que ves cuando la computadora se enciende. Consiste en las partes siguientes:

Íconos: un símbolo que representa un programa o archivo; un doble clic en el ícono abrirá el programa o archivo.

Botón de inicio: para encontrar un programa o apagar la computadora.



Barra de tareas: Es la barra ubicada en la parte inferior de la pantalla. Cada vez que se abre un programa, un fólder (carpeta) o una ventana, aparece un botón que la representa.

Las ventanas y cómo controlarlas

Los programas abren en **ventanas**, áreas rectangulares que representan el espacio de trabajo del programa. Cada ventana tiene los mismos tres botones en la esquina superior derecha :

Minimizar:
para achicar la ventana.



Cerrar:
para salir del programa.

Este botón cambiará según el tamaño de su ventana:

Maximizar:  hace que la ventana llena toda la pantalla.

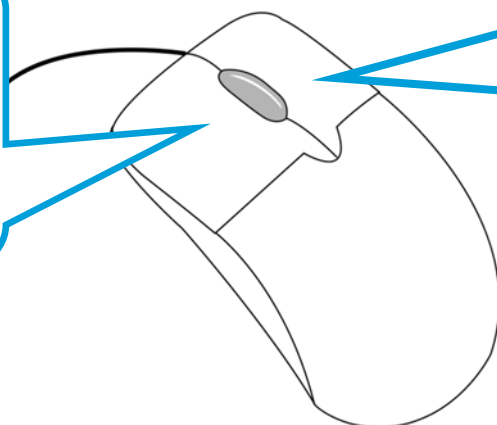
Restaurar:  hace que la ventana cambia a un tamaño más pequeño.

Cómo usar el ratón: Los movimientos básicos del ratón

señalar	Colocar el puntero del ratón en un sitio específico.
clic	Señalar y oprimir una vez rápido el botón izquierdo del ratón.
doble-clic	Señalar y oprimir dos veces rápido el botón izquierdo del ratón.
arrastrar	Mover el ratón mientras mantiene pulsado el botón izquierdo del ratón y luego soltar el botón al llegar al punto donde quiere dejar el objeto.

El clic izquierdo:

El botón izquierdo del ratón es el botón de acción, el que vas a utilizar más. Vas a usarlo para seleccionar, abrir programas, oprimir botones, y muchas otras tareas.



El clic derecho:

El botón derecho del ratón es el botón de opciones. Al hacer clic en algo con él, te dará un menú de otras tareas que puedes hacer.

El puntero

El puntero es la flecha que aparece en la pantalla de la computadora cuando mueves el ratón. Puede tomar diferentes formas:

	La forma normal del puntero.		Indica que el puntero está colocado sobre texto, y puedes resaltar o seleccionarlo.
	Indica que el puntero está colocado sobre un enlace.		Puntero ocupado – significa que la computadora está pensando o procesando instrucciones.

Recuerda:

- ✓ Pon el dedo índice sobre el botón izquierdo.
- ✓ Pon el dedo anular sobre el botón derecho.
- ✓ Descansa la muñeca sobre la mesa.
- ✓ Mantén la mano relajada.
- ✓ Pulsa los botones suavemente.
- ✓ Mantén la mano quieta mientras haces clic.

¿DÓNDE PUEDO ENCONTRAR MÁS AYUDA?

Practica con el ratón: www.pbclibrary.org/raton
Aprender más: <http://gcfaprendelibre.org/>

Cómo Empezar Ejercicios de práctica



¡Practica más para mejorar tu habilidad de utilizar el ratón!

Para tener éxito en las próximas clases de la serie de Computación Básica, es importante poder manejar el ratón de manera fácil. ¡Hagamos más ejercicios!

1

Visita el CTC (Centro Comunitario de Computación) para reservar una computadora. Si no conoces el proceso para reservar una computadora, visita el mostrador y te ayudaremos.

2

Haz doble-clic en el ícono para Firefox.
Así se ve el ícono:



Haz clic en la casilla en la parte superior de la pantalla. Escribe "ratoneando" y luego oprime la tecla Enter en el teclado.

3

Aparecerá un listado de páginas web con ejercicios de práctica para desarrollar tus habilidades en el uso del ratón.

Haz clic en Ratoneando ¡Ejercicios del Ratón! para repetir los ejercicios del uso del ratón.

Haz clic en Ratoneando ¡Juegos! para jugar juegos.

